

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2004-249393

(P2004-249393A)

(43) 公開日 平成16年9月9日(2004. 9. 9)

(51) Int. Cl. ⁷	F I	テーマコード (参考)
B 2 5 J 13/00	B 2 5 J 13/00	Z 2 C 1 5 0
A 6 3 H 3/33	A 6 3 H 3/33	C 3 C 0 0 7
A 6 3 H 11/00	A 6 3 H 11/00	Z
B 2 5 J 5/00	B 2 5 J 5/00	F

審査請求 有 請求項の数 8 O L (全 17 頁)

(21) 出願番号 特願2003-41832 (P2003-41832)
 (22) 出願日 平成15年2月19日 (2003. 2. 19)

(71) 出願人 000002185
 ソニー株式会社
 東京都品川区北品川6丁目7番35号
 (74) 代理人 100082740
 弁理士 田辺 恵基
 (72) 発明者 青山 一美
 東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー株式会社内
 (72) 発明者 下村 秀樹
 東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー株式会社内
 (72) 発明者 池上 渉一
 東京都品川区北品川6丁目7番35号ソニー株式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ロボット装置及びその制御方法

(57) 【要約】 (修正有)

【課題】ある外的又は内的状況が発生したときに必ずロボット装置が助けを求めるという煩わしさや鬱陶しさからユーザを開放させ、エンターテインメント性を格段的に向上するロボット装置及びその制御方法を提供する。

【解決手段】外的又は内的状況と、当該外的又は内的状況のロボット装置にとっての重要度とに基づいて、助けを求めると否かを判断し、助けを求めると判断したときに、外的又は内的状況と、当該外的又は内的状況のロボット装置にとっての重要度とに応じた助けを求める行動を選択し、当該助けを求める行動をロボット装置に実行させるようにした。

【選択図】 図 6

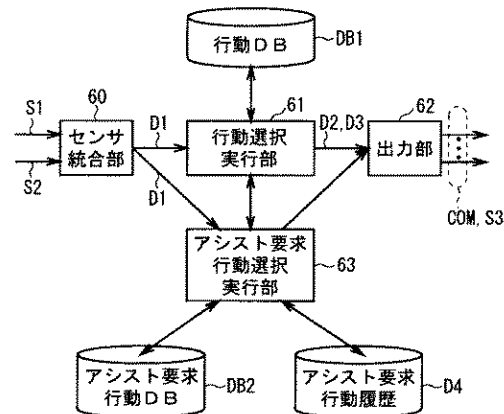


図 6 行動生成に関するメイン制御部の処理